

Beykoz Üniversitesi öğrencilerinin dijital oyun başarısı

Bilişim Vadisi öncülüğünde organize edilen Oyun Geliştirme 2020 Kış Kampı'na katılan Beykoz Üniversitesi öğrencilerinin geliştirdiği iki dijital oyun, uzmanlar tarafından başarılı bulundu. Genç oyun geliştiriciler, Bilişim Vadisi'nde bir yıl ücretsiz ofis hakkı da kazandılar.

Beykoz Üniversitesi öğrencileri, dijital oyun dünyasına başarılı bir giriş yaptı. Öğrenciler, Bilişim Vadisi desteği ile 9-15 Şubat 2020 tarihleri arasında Gebze Bilişim Vadisi'nde düzenlenen Oyun Geliştirme 2020 Kış Kampı'na katıldılar. Oyun yapımcıları Gamefactory, Enrich Games, Path Games ve Rollic Games tarafından koçluk desteği verilen kampa, Beykoz Üniversitesi 3'üncü sınıf öğrencileri iki farklı ekiple katıldı.

16 takım oyun kampına katıldı

Bilişim Vadisi tarafından ilki 2019 yılında "Oyunla Gelecek - Yaz Kampı" olarak gerçekleştirilen etkinlik, bu yıl "Oyunla Gelecek - Kış Kampı" ile başladı. Türkiye'deki genç oyun geliştiricilerini bir araya getirerek, yeni oyun şirketlerinin kurulmasını sağlamak amacıyla düzenlenen etkinlik, 4 büyük oyun firmasının sponsorluğunda Bilişim Vadisi Gelecek Tasarım Ofisi organizatörlüğünde gerçekleştirildi. 120 katılımcının 16 takımla yer aldığı etkinlikte sektörün önemli isimlerinden oluşan jürinin değerlendirmesiyle başarılı ekipler ödüllendirildi.

Gamrish ekibi galibiyete ulaştı

Oyun Geliştirme 2020 Kış Kampı'na katılan Beykoz Üniversitesi Dijital Oyun Tasarımı 3'üncü sınıf öğrencileri, Alper Oğuzhan Güneş, Ataberk Atik, Harun Uzak ve Yusuf Göçmen, "Gamrish" ekibi olarak 16 takımın bulunduğu etkinlikte Gamefactory takımları arasında galibiyete ulaştı. Aynı etkinlikte yine üniversitenin 3'üncü sınıf öğrencileri Özkan Gedik, İsmail Gümüş, Hüseyin Şencan ve Özkan Süne ise farklı gruplar içerisinde Rollic Games koçluğunda oyun geliştirerek iki oyun birden sunmayı başardılar. Koçluk yapan firmalar tarafından, her iki oyunun da Hyper Casual kategorisinde en iyi oyunlar arasına girecek düzeyde olduğu belirtilerek oyunlar yayıncılar tarafından teste gönderildi.

Etkinlikte geliştirdikleri oyunları Sanayi ve Teknoloji Bakanlığı Bakan Yardımcısı Mehmet Fatih Kaçır'a tanıtma fırsatı bulan ekipler, bir yıl boyunca Bilişim Vadisi'nde ücretsiz ofis hakkına sahip oldular.