

BEYKOZ ÜNİVERSİTESİ
ÖĞRETİM ÜYESİ / ÖĞRETİM GÖREVLİSİ / ARAŞTIRMA GÖREVLİSİ
ALIM İLANI

Üniversitemiz çeşitli bölümlerine 2547 sayılı Yükseköğretim Kanunu ve Öğretim Üyeliğine Yükseltirme ve Atama Yönetmeliğinin ilgili maddelerine göre **öğretim üyeleri** (profesör, doçent, doktor öğretim üyesi) ve 09.11.2018 Tarihli 30590 Sayılı Resmi Gazete’de yayınlanan “Öğretim Üyesi Dışındaki Öğretim Elemanı Kadrolarına yapılacak Atamalarda Uygulanacak Merkezi Sınav ile Giriş Sınavlarına İlişkin Usul ve Esaslar Hakkında Yönetmelik” hükümleri uyarınca, **öğretim görevlisi / araştırma görevlisi** alınacaktır.

Başvurular ilanın Resmi Gazete’de yayın tarihinden itibaren 15 gün içerisinde Beykoz Üniversitesi Rektörlüğü, İnsan Kaynakları Müdürlüğü’ne şahsen veya posta yolu ile yapılacak olup, süresi içinde yapılmayan başvurular ve e-posta yolu ile yapılan başvurular kabul edilmeyecektir. Başvurular için gerekli bilgi, belge ve başvuru şartlarına ayrıca www.ilan.gov.tr insan kaynakları kategorisinden veya www.beykoz.edu.tr adresinden ulaşılabilir.

Adres:

Beykoz Üniversitesi
İnsan Kaynakları Müdürlüğü
Orhan Veli Kanık Caddesi No: 114 34805 Kavacık, Beykoz, İSTANBUL
Tel: 0216 912 2252

Birim	Bölüm/Program	Unvan	Aranan Şartlar	Sayı
Sosyal Bilimler Fakültesi	Psikoloji (İngilizce)*	Prof. Dr.	Klinik psikoloji, sağlık psikolojisi, çocuk ve ergen ruh sağlığı alanlarında doktora/tıpta uzmanlık yapmış olmak. Psikoloji bölümlerinde ders verme ve tez yönetme deneyimine sahip olmak.	1
Sanat ve Tasarım Fakültesi	Dijital Oyun Tasarımı*	Prof. Dr.	Dijital Oyun Tasarımı ile ilgili alanlardan doçent unvanını almış olmak, Unity ve/veya Unreal Engine oyun motorları ile oyun geliştirme alanında ileri seviyede uygulamalı çalışmalar yapmış olmak veya oyun kuramı üzerine çalışmalar yapmış olmak.	1
Mühendislik ve Mimarlık Fakültesi	Bilgisayar Mühendisliği (İngilizce)*	Prof. Dr.	Bilgisayar Mühendisliği, Bilgisayar Bilimleri, Yazılım Mühendisliği veya Bilişim Sistemleri Mühendisliği alanlarından birinde lisans ve doktora derecesi olmak; doçent unvanını bu alanlardan birinde almış olmak.	1
Mühendislik ve Mimarlık Fakültesi	Bilgisayar Mühendisliği (İngilizce)*	Doç. Dr.	Bilgisayar Mühendisliği, Bilgisayar Bilimleri, Yazılım Mühendisliği veya Bilişim Sistemleri Mühendisliği alanlarından birinde lisans derecesi ve doktora derecesi olmak; doçent unvanını bu alanlardan birinde almış olmak.	1
Sanat ve Tasarım Fakültesi	Dijital Oyun Tasarımı	Dr. Öğr. Üyesi	Lisans mezunu olup, Dijital Oyun Tasarımı ile ilgili alanlardan doktora derecesine sahip olmak, Unity ve/veya Unreal Engine oyun motorları ile oyun geliştirme alanında ileri seviyede uygulamalı çalışmalar yapmış olmak veya oyun kuramı üzerine çalışmalar yapmış olmak.	1
Sanat ve Tasarım Fakültesi	Dijital Oyun Tasarımı*	Dr. Öğr. Üyesi	Lisans mezunu olup, Dijital Oyun Tasarımı ile ilgili alanlardan doktora derecesine sahip olmak, Unity ve/veya Unreal Engine oyun motorları ile oyun geliştirme alanında ileri seviyede uygulamalı çalışmalar yapmış olmak veya oyun kuramı üzerine çalışmalar yapmış olmak.	2
Sanat ve Tasarım Fakültesi	Grafik Tasarımı*	Dr. Öğr. Üyesi	Grafik Tasarımı veya ilgili alanlardan lisans mezunu olmak veya Grafik Tasarımı alanında sanatta yeterlik/doktora derecesi almış olmak. Grafik Tasarımı alanıyla ilgili güncel yazılımlarla uygulamalı çalışmalar Grafik Tasarımı alanıyla ilgili kuramsal çalışmalar yapmış olmak.	3
Mühendislik ve Mimarlık Fakültesi	Bilgisayar Mühendisliği (İngilizce)*	Dr. Öğr. Üyesi	Bilgisayar Mühendisliği, Bilgisayar Bilimleri, Yazılım Mühendisliği veya Bilişim Sistemleri Mühendisliği alanlarından birinde lisans derecesi ve doktora derecesi olmak.	3
Mühendislik ve Mimarlık Fakültesi	Endüstri Mühendisliği (İngilizce)*	Dr. Öğr. Üyesi	Endüstri Mühendisliği, Mekatronik Mühendisliği, Üretim Sistemleri Mühendisliği veya Yöneylem Araştırması alanlarından birinde lisans derecesi ve doktora derecesi olmak.	1

Mühendislik ve Mimarlık Fakültesi	Endüstri Mühendisliği (İngilizce)*	Dr. Öğr. Üyesi	Endüstri Mühendisliği, Mekatronik Mühendisliği, Üretim Sistemleri Mühendisliği, Yöneylem Araştırması, Matematik, Matematik Mühendisliği alanlarından birinde lisans derecesi ve doktora derecesi olmak; optimizasyon, yöneylem araştırması, modelleme ve simülasyon, robotik ve endüstriyel otomasyon, bilgisayar ve yazılım, yapay zeka ve veri bilimi alanlarından birinde çalışmaları olmak.	1
Mühendislik ve Mimarlık Fakültesi	Bilgisayar Mühendisliği (İngilizce)*	Dr. Öğr. Üyesi	Elektrik-Elektronik Mühendisliği, Elektrik Mühendisliği, Elektronik Mühendisliği, Elektronik ve Haberleşme Mühendisliği, Kontrol Mühendisliği alanlarından birinde lisans derecesi ve doktora derecesi olmak.	2
Mühendislik ve Mimarlık Fakültesi	Yazılım Mühendisliği	Dr. Öğr. Üyesi	Bilgisayar Mühendisliği, Bilgisayar Bilimleri, Yazılım Mühendisliği veya Bilişim Sistemleri Mühendisliği alanlarından birinde lisans ve doktora derecesi olmak; en az literatürü takip edebilecek düzeyde (Intermediate level) İngilizce bilmek.	2
Mühendislik ve Mimarlık Fakültesi	Mimarlık	Dr. Öğr. Üyesi	Mimarlık alanında lisans derecesi, mimarlık veya iç mimarlık alanlarından birinde doktora derecesi olmak; en az literatürü takip edebilecek düzeyde (Intermediate level) İngilizce bilmek.	1
Mühendislik ve Mimarlık Fakültesi	Mimarlık	Dr. Öğr. Üyesi	İç mimarlık alanında lisans derecesi, mimarlık veya iç mimarlık alanlarından birinde doktora derecesi olmak; en az literatürü takip edebilecek düzeyde (Intermediate level) İngilizce bilmek.	1
Mühendislik ve Mimarlık Fakültesi	Bilgisayar Mühendisliği (İngilizce)*	Öğretim Görevlisi	Bilgisayar Mühendisliği, Bilgisayar Bilimleri, Yazılım Mühendisliği veya Bilişim Sistemleri Mühendisliği alanlarından birinde lisans derecesi ve yüksek lisans derecesi olmak.	1
Mühendislik ve Mimarlık Fakültesi	Endüstri Mühendisliği (İngilizce)*	Öğretim Görevlisi	Endüstri Mühendisliği, Mekatronik Mühendisliği, Üretim Sistemleri Mühendisliği, Yöneylem Araştırması alanlarından birinde lisans derecesi ve yüksek lisans derecesi olmak; optimizasyon, yöneylem araştırması, modelleme ve simülasyon, robotik ve endüstriyel otomasyon, bilgisayar ve yazılım, yapay zeka ve veri bilimi alanlarından birinde çalışmaları olmak.	1
Mühendislik ve Mimarlık Fakültesi	Bilgisayar Mühendisliği (İngilizce)*	Öğretim Görevlisi	Elektrik-Elektronik Mühendisliği, Elektrik Mühendisliği, Elektronik Mühendisliği, Elektronik ve Haberleşme Mühendisliği, Kontrol Mühendisliği alanlarından birinde lisans derecesi ve yüksek lisans derecesi olmak.	1
Sanat ve Tasarım Fakültesi	Dijital Oyun Tasarımı*	Araştırma Görevlisi	Dijital Oyun Tasarımı veya ilgili alanlardan lisans mezunu olmak tezli yüksek lisans yapıyor olmak veya tamamlamış olmak. Unity ve/veya Unreal Engine motorlarında dijital oyun geliştirme çalışmalarında bulunmuş olmak. ALES Sayısal puan türünde en az 70 puana sahip olmak.	1
Sanat ve Tasarım Fakültesi	Grafik Tasarımı*	Araştırma Görevlisi	Grafik Tasarımı, İletişim ve Tasarımı, Görsel İletişim Tasarımı bölümlerinden lisansını almış olmak; ilgili alanlardan birinde tezli yüksek lisans yapıyor olmak veya tamamlamış olmak. Grafik Tasarımı uygulamalı alanlarında güncel tasarım programlarına hakim olup, çalışmalar yapıyor olmak. ALES Eşit Ağırlık puan türünde en az 70 puana sahip olmak.	1
Sosyal Bilimler Fakültesi	Sosyoloji	Araştırma Görevlisi	Sosyoloji lisans mezunu olmak ve Sosyoloji alanında tezli yüksek lisans veya ilgili alanlarda doktora yapıyor olmak.	1
Mühendislik ve Mimarlık Fakültesi	Bilgisayar Mühendisliği (İngilizce)*	Araştırma Görevlisi	Bilgisayar Mühendisliği, Bilgisayar Bilimleri, Yazılım Mühendisliği veya Bilişim Sistemleri Mühendisliği alanlarından birinde lisans derecesi olmak; bu alanlardan birinde yüksek lisans veya doktora programına kayıtlı olmak.	2
Mühendislik ve Mimarlık Fakültesi	Endüstri Mühendisliği (İngilizce)*	Araştırma Görevlisi	Endüstri Mühendisliği, Mekatronik Mühendisliği, Üretim Sistemleri Mühendisliği alanlarından birinde lisans derecesi olmak; bu alanlardan birinde yüksek lisans veya doktora programına kayıtlı olmak; modelleme ve simülasyon, robotik ve endüstriyel otomasyon, bilgisayar ve yazılım, yapay zeka ve veri bilimi alanlarından birinde çalışmaları olmak.	1

Mühendislik ve Mimarlık Fakültesi	Bilgisayar Mühendisliği (İngilizce)*	Araştırma Görevlisi	Elektrik-Elektronik Mühendisliği, Elektrik Mühendisliği, Elektronik Mühendisliği, Elektronik ve Haberleşme Mühendisliği, Kontrol Mühendisliği alanlarından birinde lisans derecesi olmak; bu alanlardan birinde yüksek lisans veya doktora programına kayıtlı olmak.	1
Mühendislik ve Mimarlık Fakültesi	Yazılım Mühendisliği	Araştırma Görevlisi	Bilgisayar Mühendisliği, Bilgisayar Bilimleri, Yazılım Mühendisliği, Bilişim Sistemleri Mühendisliği alanlarından birinde lisans derecesi olmak ve bu alanlardan birinde yüksek lisans veya doktora öğrencisi olmak; en az literatürü takip edebilecek düzeyde (Intermediate level) İngilizce bilmek.	1

* Yükseköğretim Kurulunca yayımlanan, “Yükseköğretim Kurumlarında Yabancı Dil Öğretimi ve Yabancı Dille Öğretim Yapılmasında Uyulacak Esaslara İlişkin Yönetmelik” gereğince belirlenen, İngilizce dilinde ders verebilme yeterliliğine sahip olmak koşulu aranmaktadır.

ÖĞRETİM ÜYESİ KADROLARINA BAŞVURU ŞARTLARI

1. Adayın başvurduğu kadroyu belirten ve tüm iletişim bilgilerini içeren dilekçe.
2. Özgeçmiş (YÖK formatında).
3. Adli Sicil Kaydı.
4. İngilizce bölümlere başvurularda YDS veya Yükseköğretim Kurulunca eşdeğerliliği kabul edilen bir sınavdan **en az 85 dil puanı** almış olmak.
5. 2 adet fotoğraf.
6. Nüfus cüzdanı sureti.
7. Diplomalarının tasdikli sureti (lisans, yüksek lisans ve doktora).
8. Kamu hizmetinde bulunanlar için hizmet belgesi.
9. Yabancı ülkelerden alınan diplomaların Üniversitelerarası Kurulca onaylanmış denklik belgesi.
10. Bilimsel Yayınlarını, Kongre ve Konferans Tebliğleri ile bunlara yapılan atıfları, yönetimlerinde devam eden ve biten doktora ve yüksek lisans çalışmalarını, Üniversite yönetimine katkılarını kapsayan belge ve bilgileri içeren Pdf formatında hazırlanmış taşınabilir bellek.

Profesör kadrosuna başvuran adayların yukarıdaki belgeleri içeren dosyaları **1 (bir) takım** olarak dosya ve **6 (altı) takım** olarak Pdf formatında hazırlanmış olan **taşınabilir bellek** ile **ilanın Resmi Gazete’de yayınlanma tarihinden itibaren 15 gün içerisinde teslim etmeleri gerekmektedir.**

Doçent kadrosuna başvuran adayların yukarıdaki belgeleri içeren dosyaları **1 (bir) takım** olarak dosya ve **4 (dört) takım** olarak Pdf formatında hazırlanmış olan **taşınabilir bellek** ile **ilanın Resmi Gazete’de yayınlanma tarihinden itibaren 15 gün içerisinde teslim etmeleri gerekmektedir**

Doktor Öğretim Üyesi kadrosuna başvuran adayların yukarıdaki belgeleri içeren dosyaları **1 (bir) takım** olarak dosya ve **4 (dört) takım** olarak Pdf formatında hazırlanmış olan **taşınabilir bellek** ile **ilanın Resmi Gazete’de yayınlanma tarihinden itibaren 15 gün içerisinde teslim etmeleri gerekmektedir.**

ÖĞRETİM GÖREVLİSİ BAŞVURU ŞARTLARI

Öğretim Görevlisi:

1. ALES sınavından **en az 70 puan** almış olmak.
2. **Belirtilen alanlarda** lisans ve tezli yüksek lisans mezunu olmak.
3. **LİSANS DÜZEYİNDE EĞİTİM VEREN TÜRKÇE BÖLÜMLERE ÖĞRETİM GÖREVLİSİ** başvurularında YDS veya Yükseköğretim Kurulunca eşdeğerliliği kabul edilen bir sınavdan **en az 50 dil puanı** almış olmak.
4. Lisans/Ön Lisans düzeyinde **İNGİLİZCE EĞİTİM VEREN BÖLÜMLERE** başvurularda YDS veya Yükseköğretim Kurulunca eşdeğerliliği kabul edilen bir sınavdan **en az 85 dil puanı** almış olmak.
5. Deneyim belirtilen kadro başvurularında belgelemek kaydıyla deneyim koşulunu sağlamak.

ARAŞTIRMA GÖREVLİSİ BAŞVURU ŞARTLARI

Araştırma Görevlisi:

1. ALES sınavından **en az 70 puan** almış olmak.
2. **LİSANS DÜZEYİNDE EĞİTİM VEREN TÜRKÇE BÖLÜMLERE ARAŞTIRMA GÖREVLİSİ** başvurularında YDS veya Yükseköğretim Kurulunca eşdeğerliliği kabul edilen bir sınavdan **en az 50 dil puanı** almış olmak.
3. **İNGİLİZCE EĞİTİM VEREN BÖLÜMLERE BAŞVURULARDA EN AZ 85** YDS veya Yükseköğretim Kurulunca eşdeğerliliği kabul edilen bir sınavdan **dil puanı** almış olmak.
4. Başvuru tarihi itibarıyla **35 yaşını doldurmamış** olmak.

BAŞVURUDA İSTENEN BELGELER

1. Adayın başvurduğu kadroyu belirten ve tüm iletişim bilgilerini içeren dilekçe.
2. YÖK formatında Türkçe Özgeçmiş
3. Adli Sicil Kaydı.
4. ALES belgesi.
5. **İngilizce eğitim veren bölümlere ve lisans düzeyinde eğitim veren bölümlere öğretim görevlisi/araştırma görevlisi kadrosuna başvurularda** Yabancı Dil Belgesi.
6. 2 adet fotoğraf.
7. Nüfus cüzdanı sureti.
8. Diplomaların fotokopisi (lisans, yüksek lisans ve varsa doktora).
9. **Onaylı** lisans transkript belgesi.
10. **Deneyim belirtilen kadro başvurularında** E-devlet üzerinden alınmış **barkodlu SGK hizmet dökümü**.
11. Yabancı ülkelerden alınan diplomaların Üniversitelerarası Kurulca onaylanmış denklik belgesi.

Başvurular, İnsan Kaynakları Müdürlüğü'ne şahsen veya posta yolu ile yapılacak olup, süresi içinde yapılmayan başvurular ve e-posta yolu ile yapılan başvurular kabul edilmeyecektir.

Ön değerlendirme ve giriş sınavı sonuçları www.beykoz.edu.tr adresinde yayınlanacaktır.

Öğretim Görevlisi/Araştırma Görevlisi Kadroları SINAV TAKVİMİ

Başvuru Başlangıç Tarihi	: 27.03.2023
Son Başvuru Tarihi	: 10.04.2023
Ön Değerlendirme Tarihi	: 12.04.2023
Giriş Sınavı Tarihi	: 14.04.2023
Sonuç Açıklama Tarihi	: 18.04.2023