

T.C.
BEYKOZ ÜNİVERSİTESİ
SANAT VE TASARIM FAKÜLTESİ
DİJİTAL OYUN TASARIMI BÖLÜMÜ ARAŞTIRMA GÖREVLİSİ
NİHAİ DEĞERLENDİRME SONUÇLARI

Sanat ve Tasarım Fakültesi Dijital Oyun Tasarımı bölümünde açık bulunan araştırma görevlisi kadrosuna başvuran ve “Öğretim Üyesi Dışındaki Öğretim Elemanı Kadrolarına Yapılacak Atamalarda Uygulanacak Merkezi Sınav ile Giriş Sınavlarına İlişkin Usul ve Esaslar Hakkında Yönetmelik”e göre sınava girme hakkı kazanan adayların, 24.03.2025 tarihinde yapılan giriş sınavı değerlendirme sonucu aynı yönetmeliğin 12. maddesine göre aşağıda verilmiştir.

SANAT VE TASARIM FAKÜLTESİ	BÖLÜM: DİJİTAL OYUN TASARIMI
KADRO ÜNVANI: ARAŞTIRMA GÖREVLİSİ	KADRO SAYISI: 1
RESMİ GAZETE TARİHİ: 27.02.2025	RESMİ GAZETE SAYISI: 32826
İLAN ÖZEL ŞART:	Dijital Oyun Tasarımı alanından lisansını almış olmak, ilgili alanda tezli yüksek lisans ve/veya doktora/sanatta yeterliköğrencisi olmak/yapıyor olmak.

SIRA NO	ADI-SOYADI	BÖLÜM	ALES		YABANCI DİL		LİSANS MEZUNİYETİ		YAZILI SINAV NOTU		(A+B+C+D) DEĞERLEN DİRME NOTU	BAŞARI DURUMU	AÇIKLAMA	ATAMA DURUMU
			PUAN	(A) PUANIN %30'U	PUAN	(B) PUANIN %10'U	DİPLOMA NOTU 100'LÜ	(C) NOTUN %30'U	PUAN	(D) PUANIN %30'U				
1	Mu***** Y1****	Dijital Oyun Tasarımı	83,16500	24,95	65,00	6,50	73,40	22,02	83,00	24,9	78,37	Başarılı	Uygun	Asil Aday