

T.C.
BEYKOZ ÜNİVERSİTESİ
SANAT VE TASARIM FAKÜLTESİ
DİJİTAL OYUN TASARIMI BÖLÜMÜ ÖĞRETİM GÖREVLİSİ
ÖN DEĞERLENDİRME SONUÇLARI

09.11.2018 tarih ve 30590 sayılı Resmi Gazetede yayımlanan "Öğretim Üyesi Dışındaki Öğretim Elemanı Kadrolarına Yapılacak Atamalarda Uygulanacak Merkezi Sınav ile Giriş Sınavlarına İlişkin Usul ve Esaslar Hakkında Yönetmelik" hükümleri çerçevesinde aşağıda birim ve kadro unvanı belirtilen öğretim görevlisi kadrolarına yapılan başvurular anılan yönetmeliğin 10. Maddesi gereğince ön değerlendirmeye tabi tutulmuş olup, ön değerlendirme sonuçları aşağıda verilmiştir.

SANAT VE TASARIM FAKÜLTESİ				BÖLÜM: DİJİTAL OYUN TASARIMI					
KADRO ÜNVANI: ÖĞRETİM GÖREVLİSİ				KADRO SAYISI: 1					
RESMİ GAZETE TARİHİ: 12.06.2025				RESMİ GAZETE SAYISI: 32924					
İLAN ÖZEL ŞART:				Dijital Oyun Tasarımı alanında tezli yüksek lisansını yapmış olmak. Unity ve/veya Unreal Engine oyun motorları ile oyun geliştirme alanında ileri seviyede uygulamalı çalışmalar yapmış olmak.					
Sıra No	Adı Soyadı	Başvurduğu Bölüm	ALES PUANI	ALES PUANI (%60)	YABANCI DİL PUANI	YABANCI DİL PUANI (%40)	LİSANS MEZUNİYET	TOPLAM PUANI	AÇIKLAMA
1	Öz*** Bu*** Gü*****	Dijital Oyun Tasarımı	73,93500	44,36	71,25	28,50	77,83	72,86	Giriş Sınavına Girmeye Hak Kazandı.

SINAV TARİHİ : 03.07.2025

SINAV SAATİ : 14:00

SINAV SALONU : 1. Kat 103 no'lu sınıf

SINAV YERİ : BEYKOZ ÜNİVERSİTESİ

LİSANS YERLEŞKESİ Kavacık, Muhtar Sk. No: 3, 34810

BEYKOZ/İSTANBUL