

T.C. BEYKOZ ÜNİVERSİTESİ SANAT VE TASARIM FAKÜLTESİ DİJİTAL OYUN TASARIMI BÖLÜMÜ ÖĞRETİM GÖREVLİSİ NİHAİ DEĞERLENDİRME SONUÇLARI														
09.11.2018 tarih ve 30590 sayılı Resmi Gazetede yayımlanan "Öğretim Üyesi Dışındaki Öğretim Elemanı Kadrolarına Yapılacak Atamalarda Uygulanacak Merkezi Sınav ile Giriş Sınavlarına İlişkin Usul ve Esaslar Hakkında Yönetmelik" hükümleri çerçevesinde aşağıda birim ve kadro unvanı belirtilen öğretim görevlisi kadrolarına yapılan başvurular anılan yönetmeliğin 10. Maddesi gereğince ön değerlendirilmeye tabi tutulmuş olup, nihai değerlendirme sonuçları aşağıda verilmiştir.														
SANAT VE TASARIM FAKÜLTESİ				BÖLÜM: DİJİTAL OYUN TASARIMI										
KADRO ÜNVANI: ÖĞRETİM GÖREVLİSİ				KADRO SAYISI: 1										
RESMİ GAZETE TARİHİ: 12.06.2025				RESMİ GAZETE SAYISI: 32924										
İLAN ÖZEL ŞART:				Dijital Oyun Tasarımı alanında tezli yüksek lisansını yapmış olmak. Unity ve/veya Unreal Engine oyun motorları ile oyun geliştirme alanında ileri seviyede uygulamalı çalışmalar yapmış olmak.										
			ALES		YABANCI DİL		LİSANS MEZUNİYETİ		YAZILI SINAV NOTU		(A+B+C+D)	BAŞARI DURUMU	AÇIKLAMA	ATAMA DURUMU
Sıra No	Adı Soyadı	Başvurduğu Bölüm	PUAN	(A) PUANIN %30'U	PUAN	(B) PUANIN %10'U	DİPLOMA NOTU 100'LÜ	(C) NOTUN %30'U	PUAN	(D) PUANIN %30'U	DEĞERLENDİRME NOTU			
1	Öz*** Bu*** Gü*****	Dijital Oyun Tasarımı	73,93500	22,18	71,25	7,13	77,83	23,35	72,00	21,60	74,25	Başarılı	Uygun	Asil Aday