

ÖZGEÇMİŞ VE ESERLER LİSTESİ

Kişisel Bilgiler

Adı ve Soyadı: Abdullah ALAGÖZ

Akademik Unvanı: Uzm. Öğrt.

E-postası: abduallahalagoz@beykoz.edu.tr

Eğitim Bilgileri

Kurum Adı	Bölüm	Mezuniyet Tarihi	Derece	Mezuniyet Ort.
Bursa Uludağ Üniversitesi	Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi	2023	Yüksek Lisans	2,97
Sakarya Üniversitesi	Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi	2019	Lisans	3,11
Turhan Feyzioğlu Ticaret Meslek Lisesi	Web Tasarım	2013	Lise Mezunu	85,60
Nene Hatun İlköğretim Okulu	-	2010	Ortaokul Mezunu	1.Sınıf: Pekiyi 2.Sınıf: Pekiyi 3.Sınıf: Pekiyi 4.Sınıf: Pekiyi 5.Sınıf: 4,88 6.Sınıf: 76,48 7.Sınıf: 5 8.Sınıf: 4,70

Mesleki Deneyimler

Kurum Adı	Pozisyon	Giriş- Çıkış Yılı	Çıkış Nedeni
Logiscool	Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Öğretmeni	2023- Devam ediyor	-
Anabilim Eğitim Kurumları	Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Öğretmeni	2022-2023	Yüksek lisans sebebi
Maltepe Bil Koleji	Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Öğretmeni	2021-2022	Okul kapandı
İstanbul Fuat Sezgin BİLSEM	Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Öğretmeni	2020-2021	Ücretli öğretmenlik

Yüksek Lisans Tez Başlığı ve Tez Danışmanı

Tez Adı: Öğretmen Adaylarına Oyun Tabanlı Öğrenme Uygulaması Geliştirme Becerilerinin Kazandırılması

Tez Açıklaması: Tez çalışması aynı zamanda Bursa Uludağ Üniversitesi SOA-2022-1123 numaralı BAP projesi kapsamında desteklenmiştir. Bu tez kapsamında GDevelop uygulamasına yönelik özgün öğretim programı ortaya konmuş ve "GDevelop ile Dijital Oyun Tasarımı" adında bir kitap bastırılmıştır. (Danışman. Dr. Öğr. Üyesi Ömer UYSAL)

Proje Görevleri ve Yayınlar

- Yüksek lisans aşamasında öğretmen adaylarına yönelik Bursa Uludağ Üniversitesi BAP birimi tarafından **334 Bin TL**'lik projemiz kabul gördü. Bu projeye Uludağ Üniversitesine **24 adet** sıfır bilgisayar kazandırdık ve bilişim laboratuvarını yeniledik.
- Doç. Dr. Ömer UYSAL, Prof. Dr. Adem UZUN, Prof. Dr. Mehmet Akif OCAK, Doç. Dr. Pınar Bağçeli KAHRAMAN, Doç. Dr. Yavuz SAMUR, Arş. Gör. İsmail KUŞÇI ve Dr. Muhammed Muzaffer ÖZHAN hocalarımla birlikte TÜBİTAK 1001 ve TÜBİTAK 3005 projeleri yazdım.
- Sakarya Üniversitesinde Lisans düzeyinde öğrenim görürken **TÜBİTAK 2209-A** Üniversite Öğrencileri Araştırma Projeleri Destekleme Programına, geliştirdiğimiz yazılım ile başvuru yaptık.
- Bilişim Teknolojileri ve yazılım öğretmeni olarak görev yaptığım Anabilim Eğitim Kurumunda öğrencilerimle, **TÜBİTAK 2204B Ortaokul araştırma projeleri yarışmasında yazılım kategorisinde** geliştirdiğimiz uygulamayla İstanbul Asya Bölge 2'nciliği elde ettik. **Çalışmamız Necatibey Eğitim Fakültesi dergisinde 2023 yılında İngilizce olarak yayınlanmıştır. (Hakemli dergi, Birinci sorumlu yazarım)**

Bağlantı adresi:

<https://dergipark.org.tr/tr/pub/balikesirnef/issue/80515/1352732>

- İstanbul Fuat SEZGİN BİLSEM'de **TÜBİTAK 4007 Bilim Şenliklerine** 2 proje ile katılım gösterdim. Bu projeler ile ortaokul ve lise öğrencilerimle yazılım ve robotik etkinlikleri yaptık.
- İstanbul Fuat Sezgin Bilim ve Sanat Merkezi ile Maltepe Bil Kolejindeki öğrencilerimle birçok kez **Teknofest projesi** ürettik.
- Maltepe Bil Kolejinde öğrenciler ile başvuru yaptığımız **ROOT 2022** yarışmasında **madalya** kazandık.
- Bilişim Teknolojileri ve yazılım öğretmeni olarak görev yaptığım İstanbul Fuat Sezgin Bilim ve Sanat Merkezindeki üstün zekâlı öğrencilerimle toplamda **40'ın üzerinde Patent, Faydalı Model, Tasarım ve Marka başvurusu yaptım ve çalışmalarını Türk Patent adı altında tescilledim. TÜBİTAK, Teknofest ve diğer ulusal ve uluslararası robotik yarışmaları için BİLSEM'deki ve Robert Kolejindeki öğrencilerimle çalışmalar yaptım.**

Eserler

- Bursa Uludağ Üniversitesi Okul Öncesi öğretmenlerine yönelik **2 günden oluşan oyun ve oyunlaştırma ve GDevelop ile oyun geliştirme** isimli seminer düzenledik. Seminerde öğretmenlerin okul öncesi çocukları için kazanımlara yönelik dijital oyun tasarımlarını sağladık.
- İstanbul Fuat Sezgin Bilim ve Sanat Merkezi bünyesinde **1000 okul projesi kapsamında 370 meslek lisesi öğretmenine Patent ve Faydalı Model eğitimi** verdim.
Eğitim linki: <https://www.youtube.com/watch?v=OOMiuqQewK4>
- Son yıllarda hızla artan eğitimde oyun ve oyunlaştırmaya yönelik "**GDevelop ile Dijital Oyun Tasarımı**" isimli kitap çıkardık. Toplam 274 sayfadan oluşan kitap Nobel Akademik Yayın Evi tarafından renkli basım ile satışa sunulmuştur. İnternet üzerinden tüm kitapçılarda bulunmaktadır. **Ayrıca bu kitap Türkiye'de GDevelop programına yönelik ilk Türkçe baskıdır.**
- Alagöz, A. ve Uysal, Ö. (2022). *GDevelop ile dijital oyun tasarımı*. Nobel Yayınevi.
- Çanakkale 18 Mart Üniversitesinde "**Oyun tabanlı öğrenme platformları**" ve "**Ayrılıp birleşme tekniğinin (Jigsaw) öğrencilerin sketchup programındaki çizim becerilerinin gelişimi üzerine etkisi**" isimli 2 adet bildirimiz bulunmaktadır.
- Alagöz, A. ve Uysal, Ö. Yıldırım, S. (2022). *Oyun tabanlı öğrenme platformları, 15. Uluslararası Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Sempozyumu, 7-9 Eylül, Bildiriler Kitabı, Çanakkale*
- Alagöz, A., Aktas, I. ve Birişçi, S. (2022). *Ayrılıp birleşme tekniğinin (Jigsaw) öğrencilerin sketchup programındaki çizim becerilerinin gelişimi üzerine etkisi, 15. Uluslararası Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Sempozyumu, 7-9 Eylül, Bildiriler Kitabı, Çanakkale*
- Bursa Uludağ Üniversitesi Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri eğitimi alanında okuyan toplam 13 öğrenciye "Eğitim Yazılımı Tasarımı ve Değerlendirme" başlıklı ders, 1 teorik 1 uygulama olacak şekilde toplam 7 hafta olarak verilmiştir.

Sertifikalar

Sertifika Adı	Tarih	Açıklama
Fikri Mülkiyet ve Sınai Haklar Eğitimi	2021	Özel Eğitim ve Rehberlik Hizmetleri Genel Müdürü Mehmet Nezir GÜL tarafından yapmış olduğum 17 Meslek Lisesinin katılımı ile gerçekleşen sunumuna binaen "Fikri Mülkiyet ve Sınai Haklar Eğitimi" kapsamında teşekkür belgesine layık görüldüm.
Eğitim Koçluğu	2019	Erciyes Üniversitesinin düzenlediği ve sadede 2 kişinin katılmaya hak kazandığı "Eğitim koçluğu" programına katılarak 140 saatlik yüz yüze eğitimden sonra eğitim koçluğu sertifikası aldım.
Arduino	2021	Arduino kullanımına dair sertifika
Google Dijital Atölye	2019	Google Dijital Atölye becerilerinin geliştirilmesine yönelik bir sertifika
Şikâyet Yönetimi	2020	Çalışma pozisyonlarının getirdiği stres ve sorumluluklara dair şikâyet yönetimine dair sertifika
Keşfet Projesi	2020	Bilişim teknolojileri ve yazılım dersine yönelik geliştirilen keşfet projesini tamamlamaya dair sertifika
Kişisel Stres Yönetimi	2020	Çalışma hayatının getirdiği stresi minimize etmeye dair bilgi ve becerilerin geliştirilmesini içeren sertifika

Ödüller

Kurum Adı	Tarih	Açıklama	Belge
Sakarya Üniversitesi	2015-2017	Lisans eğitimim sırasında gösterdiğim performansa yönelik ayrı zamanlarda 2 tane başarı belgesi	2 tane onur belgesi
Turhan Feyzioğlu Ticaret Meslek Lisesi	2010-2011-2013-2014	Ortaöğretim eğitimim sırasında gösterdiğim performansa yönelik ayrı zamanlarda 8 tane başarı belgesi	6 tane teşekkür belgesi 2 tane takdir belgesi
Nene Hatun İlköğretim Okulu	2023	İlk ve Ortaokul eğitimim sırasında gösterdiğim performansa yönelik 13 tane başarı belgesi	5 tane teşekkür belgesi 4 tane takdir belgesi 3 tane başarı belgesi 1 tane onur belgesi

Beceriler

Udemy

Udemy üzerinde yaklaşık 17.000 öğrencimin kayıtlı olduğu 3 eğitim setim bulunmaktadır. Yeni eğitim setlerimi eklemeye devam etmekteyim. Şu an için yaklaşık 200+ videodan oluşacak olan Excel eğitim setimi tamamlamaktayım. Eğitim setlerimin içeriği ve detayları aşağıdaki gibidir;

Eğitim Adı	Tarih	Açıklama	Bağlantı Adresi
Sıfırdan En İnce Ayrıntılarına Kadar Profesyonel Wordpress Site	2019	Sıfırdan başlayarak wordpress kurulumu ve SEO çalışmalarının yürütülmesine dair bir eğitim setidir. Şu an 120+ dersten oluşmaktadır.	
GDevelop ile Harika Oyun Tasarımları (İngilizce Altyazılı)	2022	Oyun geliştirmenin kuramsal alt yapısından başlayarak 2D ve 3D oyun tasarlamayı amaçlayan eğitim setidir. Şu an 105+ dersten oluşmaktadır.	
Kodu Game Lab ile 3D Oyun Tasarlama	2023	Microsoft Kodu game lab uygulaması ile sıfırdan başlayarak oyun geliştirmeyi kapsayan eğitim setidir. Şu an 40+ dersten oluşmaktadır.	

YouTube

YouTube üzerinde Abdullah ALAGÖZ adında kanalım bulunmaktadır. Kanalımda HTML, CSS, Python, PHP ve daha birçok dilde eğitimler vermekteyim. Bunların yanı sıra video düzenleme, görsel tasarım ve grafik eğitimleri ve afiş tasarımları eğitimlerim bulunmaktadır.

Programlama

HTML, CSS, PHP ve Python ile dersler verdim ve projeler ürettim.

Adobe Programları

Adobe programlarını kullanabilirim

Office Programları

Instagram üzerinde PowerPoint dersleri ve içerikleri ürettiğim sayfam mevcuttur. Ofis programlarını kullanabilirim

Devre

KiCad devre çizim programı ile amatör olarak bilgisayar destekli devreler çizdim ve üretime gönderdim. Bu konuda başlangıç düzeyinde bilgim bulunmaktadır.

Video Düzenleme ve Yayınlama

DaVinci Resolve programıyla video düzenleme ve yayınlama konusunda bilgiliyim

Dijital Oyun Tasarlama ve Yayınlama

GDevelop programıyla basit, orta ve ileri düzey oyunlar tasarladım. Eğitimlerini verdim. YouTube üzerindeki eğitimlerime birçok öğrencim katıldı ve faydalandı.

3D Yazıcı ve Çizim

3 boyutlu yazıcı ile müşterilerimin ihtiyacına göre üretimler yapmaktayım. Dolayısıyla 3 boyutlu baskılar yapma konusunda tecrübeliyim.

Wordpress ve Joomla, CMS Sistemleri

Liseden itibaren birçok şirkete web tasarımı konusunda destek oldum. SEO ve Backlink alanında kendimi geliştirdim ve geliştirmeye devam ediyorum.

Dil

Orta düzeyde mesleki İngilizce dil bilgim bulunmaktadır.

Arduino ve STEM-Robotik

Öğrencilerimle birçok Arduino projeleri geliştirdim. Bunun yanısıra Teknofest ve benzer yarışmalara başvurularda bulunduk. Son olarak, Scratch ve blok tabanlı kodlama uygulamalarında çok fazla deneyimim oldu.